

El Tsunami de Scrum

Manuel E. Bermúdez,
Ph.D.

University of Florida
Profesor Visitante
Fulbright,



Primero, un breve repaso de Scrum ...

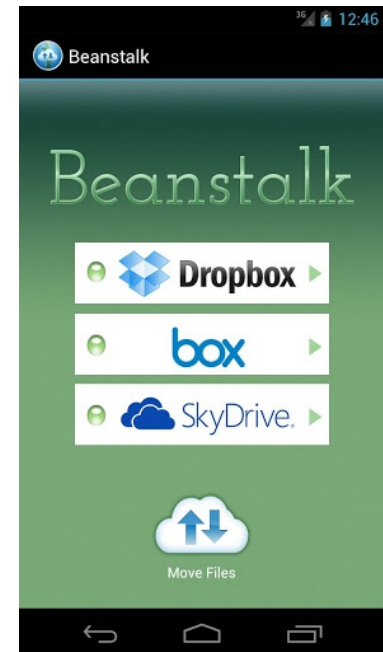
Historia de mi “conversión” a Scrum

- En 1985 ...
 - Curso tradicional
- En 2008 ...
 - Curso tradicional (visualización)
- En 2009 ...
 - Proyecto IPPD (Entertainment Arts)
 - Otros proyectos (Disney, Lockheed)
 - Reforma del curso
(flipping, Scrum)



Historia ...

- En 2011 ...
 - Este curso es mío !
- En 2013 ...
 - Beanstalk
(Top-10 Google app of the week!)
 - Trebeck, Wikipedia animator
- En 2014 ...
 - Reclutamiento de Microsoft



¿ Por qué funcionó ?

- Flipping
- Estudiantes escogen proyectos (veto?)
- Tecnología nueva obligatoria
- Equipo auto-organizado
- 3 Sprints, 7-9 estudiantes
- “Tracking” “diario”
- ¡¡ Gráfica de quema !!
- Yo: Scrum Master, Product Owner, y Gerente

Problemas con el desarrollo tradicional de software





Método Tradicional

Desarrollo por fases

Programa, Requisitos y Diseño al principio



Requerimientos no son claros

¿Cómo de avanzar

¿Qué tipo de Análisis

A photograph of a waterfall cascading over a dark, layered rock face. The water is white and frothy as it falls. The background is a dense forest of tall trees with vibrant green leaves, suggesting a spring or summer setting. The lighting is bright, with sunlight filtering through the trees.

Cambios de Requerimientos

Incrementalmente más caros

Al final obtienen lo que quieren



Proyectos se alargan

Solo 32% de proyectos se entregan a tiempo

El resto se diferidas

Fuente: Standish 2009



No hay tiempo para pruebas

Control de calidad se aplasta

Se va a tardía, fracasos tardíos



Tiempo Desperdiciado

Solo 52% de requerimientos implementados

El 80% de funcionalidad tiene uso muy poco frecuente

Reporte Standish 2003



Mala Visibilidad del Progreso

Progreso promedio: 43%

Informe de Progreso Standish 2003



How the customer explained it



How the Project Leader understood it



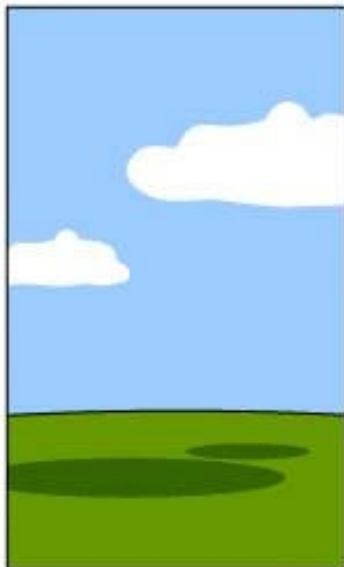
How the Analyst designed it



How the Programmer wrote it



How the Business Consultant described it



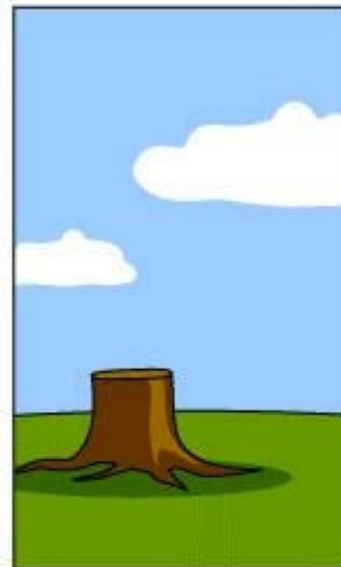
How the project was documented



What operations installed



How the customer was billed

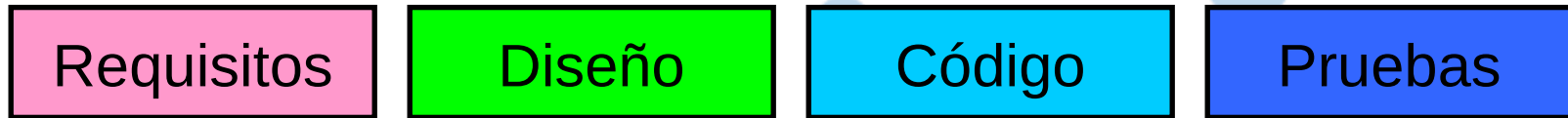


How it was supported



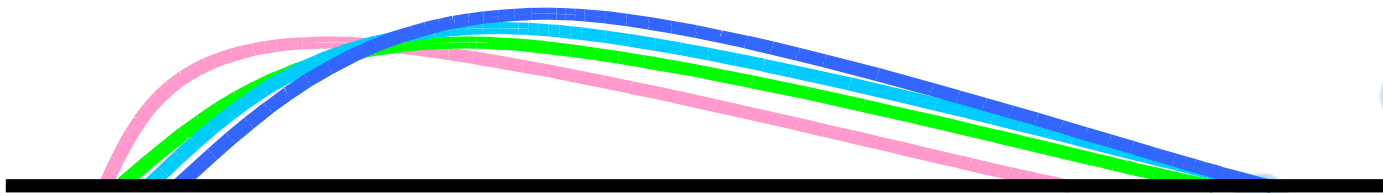
What the customer really needed

Cascada vs. Ágil



En lugar de hacer todo de una cosa a la vez ...

...los equipos Scrum hacen un poco de todo todo el tiempo



Source: "The New New Product Development Game" by Takeuchi and Nonaka. *Harvard Business Review*, January 1986.

Mountain Goat Software,

LLC



Paradigma de desarrollo Ágil de Software



Características de un Paradigma

- Paradigma: Conjunto pequeño de reglas
- Nos “pegamos” MUY fuerte a las reglas
- Cambio de paradigma es repentino
- Reglas caducas estorban (ceguera)
- Mi caso: Libro inteligente de Pressman

¿ Por qué un tsunami ?



Scrum ha sido utilizado por:

- Microsoft
- Yahoo
- Google
- Electronic Arts
- High Moon Studios
- Lockheed Martin
- Philips
- Siemens
- Nokia
- Capital One
- BBC
- Intuit
- Intuit
- Nielsen Media
- First American Real Estate
- BMC Software
- Ipswitch
- John Deere
- Lexis Nexis
- Sabre
- Salesforce.com
- Time Warner
- Turner Broadcasting
- Océ

Scrum ha sido utilizado para:

- Software comercial
- Desarrollos internos
- Desarrollos bajo Contrato
- Proyectos Fixed-price
- Aplicaciones Financieras
- Aplicaciones certificadas ISO 9001
- Sistemas Embebidos
- Sistemas con requisitos 7x24 y 99.999% de disponibilidad
- Joint Strike Fighter
- Desarrollo de video juegos
- Sistemas críticos de soporte vital, aprobados por laFDA
- Software de control satelital
- Sitios Web
- Software para Handheld
- Teléfonos portátiles
- Aplicaciones de Network switching
- Aplicaciones de ISV
- Algunas de las más grandes aplicaciones en uso

Resultados

Efectos de
usar Scrum



Mejor Manejo de Incertidumbre

- **Planificación en “oleadas”**
- **Mini-proyectos, menor riesgo**

Mayor Flexibilidad

- **Cambios permitidos en intervalos fijos**
- **Entregas frecuentes facilitan el aprendizaje**

Entrega más Temprana

- **Menor tiempo a mercado**
- **Valor de negocio entregado en forma incremental**

Mayor Calidad

- **Pruebas en forma continua**
- **Mejoría de procesos integrada**

Mejor Utilización de Recursos

- **Nada (o poco) se diseña que no se construye**
- **Nada (o poco) se construye que no se usa**

Mayor Visibilidad

- **Todo problema es visible**
- **Se progresa corriendo software probado**



i Equipos Felices !

¿ Preguntas ?

